

知能情報システム学科カリキュラムマップ(学位授与の方針との対応)

学位授与方針		1年次		2年次		3年次		4年次
大分類	小分類	前学期	後学期	前学期	後学期	前学期	後学期	通年
1 基礎的な知識と技能	(1) 共通に求められる基礎的な知識と技能	基本教養科目(文化) 基本教養科目(現代社会)	基本教養科目(文化) 基本教養科目(現代社会)					
	(2) 思考し活動するための技能	基本教養科目(科学技術) 英語A 大学入門科目Ⅱ 情報基礎概論 情報基礎演習Ⅰ	基本教養科目(科学技術) 英語B 技術文書作成	英語C	英語D コンピュータグラフィックス	科学英語Ⅰ	科学英語Ⅱ	卒業研究
	(4) 専門分野の基礎的な知識と技法	線形数学Ⅰ 情報数理Ⅰ 情報数理Ⅱ	基礎解析学Ⅰ 基礎解析学Ⅱ 線形数学Ⅱ	専門周辺科目 工業数学Ⅰ 応用線形数学	専門周辺科目 工業数学Ⅱ 情報代数と符号理論 記号論理学 形式言語とオートマトン	確率統計 信号処理 数値解析 グラフと組合せ	モデリングとシミュレーション モデリング・シミュレーション実験 画像情報処理	
2 課題発見・解決能力	(1) 現代的課題を見出し、解決の方法を探る能力	大学入門科目Ⅰ 大学入門科目Ⅱ 論理設計 自主演習	情報学特別講義 自主演習	インターフェース科目Ⅰ 計算機アーキテクチャ 情報理論 情報学特別講義 自主演習	インターフェース科目Ⅱ ハードウェア実験 オブジェクト指向開発 データベース ソフトウェア工学 コンピュータグラフィックス 情報学特別講義 自主演習	インターフェース科目Ⅲ オペレーティングシステム システム開発実験 情報システム実験 人工知能 プログラミング言語論 情報学特別講義 自主演習	インターフェース科目Ⅳ モデリング・シミュレーション実験 情報ネットワーク 情報ネットワーク実験 デジタル通信技術 情報学特別講義 自主演習	
	(2) プロフェッショナルとして課題を発見し解決する能力	論理設計 自主演習	プログラミング概論Ⅰ プログラミング演習Ⅰ 情報学特別講義 自主演習	計算機アーキテクチャ プログラミング概論Ⅱ プログラミング演習Ⅱ 情報理論 データ構造とアルゴリズム 情報学特別講義 自主演習	ハードウェア実験 ソフトウェア工学 オブジェクト指向開発 形式言語とオートマトン 情報学特別講義 自主演習	プログラミング言語論 情報学特別講義 自主演習	コンパイラ 情報学特別講義 自主演習	
	(3) 課題解決につながる協調性と指導力	大学入門科目Ⅰ 大学入門科目Ⅱ		インターフェース科目Ⅰ	インターフェース科目Ⅱ	インターフェース科目Ⅲ	インターフェース科目Ⅳ	
3 個人と社会の持続的発展を支える力	(1) 多様な文化と価値観を理解し共生に向かう力			インターフェース科目Ⅰ 専門周辺科目	インターフェース科目Ⅱ 専門周辺科目	インターフェース科目Ⅲ	インターフェース科目Ⅳ	
	(2) 持続的な学習力と社会への参画力		技術文書作成	インターフェース科目Ⅰ	インターフェース科目Ⅱ ハードウェア実験	インターフェース科目Ⅲ 科学英語Ⅰ システム開発実験 情報システム実験	インターフェース科目Ⅳ 科学英語Ⅱ モデリング・シミュレーション実験 情報ネットワーク実験	卒業研究
	(3) 高い倫理観と社会的責任感			インターフェース科目Ⅰ 計算機アーキテクチャ	インターフェース科目Ⅱ ソフトウェア工学 オブジェクト指向開発 データベース	インターフェース科目Ⅲ オペレーティングシステム 人工知能 情報と職業	インターフェース科目Ⅳ 情報ネットワーク 情報社会と倫理	卒業研究
標準履修単位数		20	20	18	19	17	19	12